Tema Utama: Kemajuan Teknologi

SDG 15

Berlatar belakang di masa depan, dimana umat manusia sudah bisa tinggal di planet lain dan bumi dalam kondisi sekarat, player akan berperan sebagai pengusaha kayu (memiliki dan dapat membeli lahan untuk ditanami pohon serta menjual kayu dari pohon di lahan sendiri). Setiap menebang pohon dan mengantar kayu untuk dijual, ada minigames dan harga kayu ditentukan oleh player, dapat lebih mahal apaila Perusahaan sudah popular (game menampilkan harga kayu yang akan otomatis dibeli, jika player menjual dengan harga lebih tinggi maka akan rng banyaknya kayu yang terjual, chance rng meningkat seiring populernya perusahaan). Player akan mendapatkan beberapa ending.

1. Player menjadi kaya dan tinggal di planet yang lebih baik
2. Player memperbaiki bumi (dengan menanam pohon lebih banyak) dan tinggal di bumi
3. Player mati karena bumi sudah mencapai batasnya. Karena setiap hari terus terjadi pengurangan populasi pohon di seluruh bumi (milik player tidak berkurang)